

José Miguel Mantas

Title: Simulación de sistemas de aguas someras usando GPUs

Abstract:

Se trata de un trabajo en colaboración con investigadores de la Universidad de Málaga para acelerar la simulación de resolutores de aguas someras basados en volúmenes finitos mediante el uso de tarjetas gráficas programables Nvidia GeForce de la serie 8000. Actualmente, se trabaja en la implementación de un resolutor de sistema monocapa para dominios regulares y estructurados. El diseño del software GPU para este caso, basado en OpenGL y Cg, se esbozará en el poster así como algunos resultados experimentales que muestran las mejoras que se obtienen.

Affiliation: Universidad de Granada