

## Entrega 1.1: Clases y Objetos

### Objetivos

1. Crear un primer proyecto con el entorno JBuilder que incluya una clase **Xxx** y otra que pruebe el correcto funcionamiento de esta clase **TestXxx**
2. Familiarizarnos con el modo de trabajo de las entregas en el área de contenidos del alumno en SUMA

### Se pide

- 1.- Crear un proyecto llamado **contador**
- 2.- Implementar la **clase Contador** que representa un contador básico tal y como se ha visto en el seminario.
- 3.- Implementar una **clase TestContador** para comprobar el correcto funcionamiento de la clase **Contador**. Durante la ejecución se creará un objeto y se invocarán los métodos definidos mostrando por pantalla el valor del contador después de la secuencia de mensajes.

### Fecha y modo de entrega

El proyecto debéis dejarlo en SUMA a lo largo de la semana<sup>1</sup>. Recordad que en el caso de grupos de dos personas, el representante del grupo debe ser el encargado de depositar los ejercicios en SUMA.

---

<sup>1</sup> La semana se cuenta desde un seminario al seminario de la semana siguiente:  
Ingeniero en Informática e ITI Sistemas: entrega los lunes  
ITI Gestión: entrega los jueves