

Programación Orientada a Objetos

Begoña Moros Valle

Contenido

- Presentación contenido teórico
- Presentación contenido práctico

TEORÍA

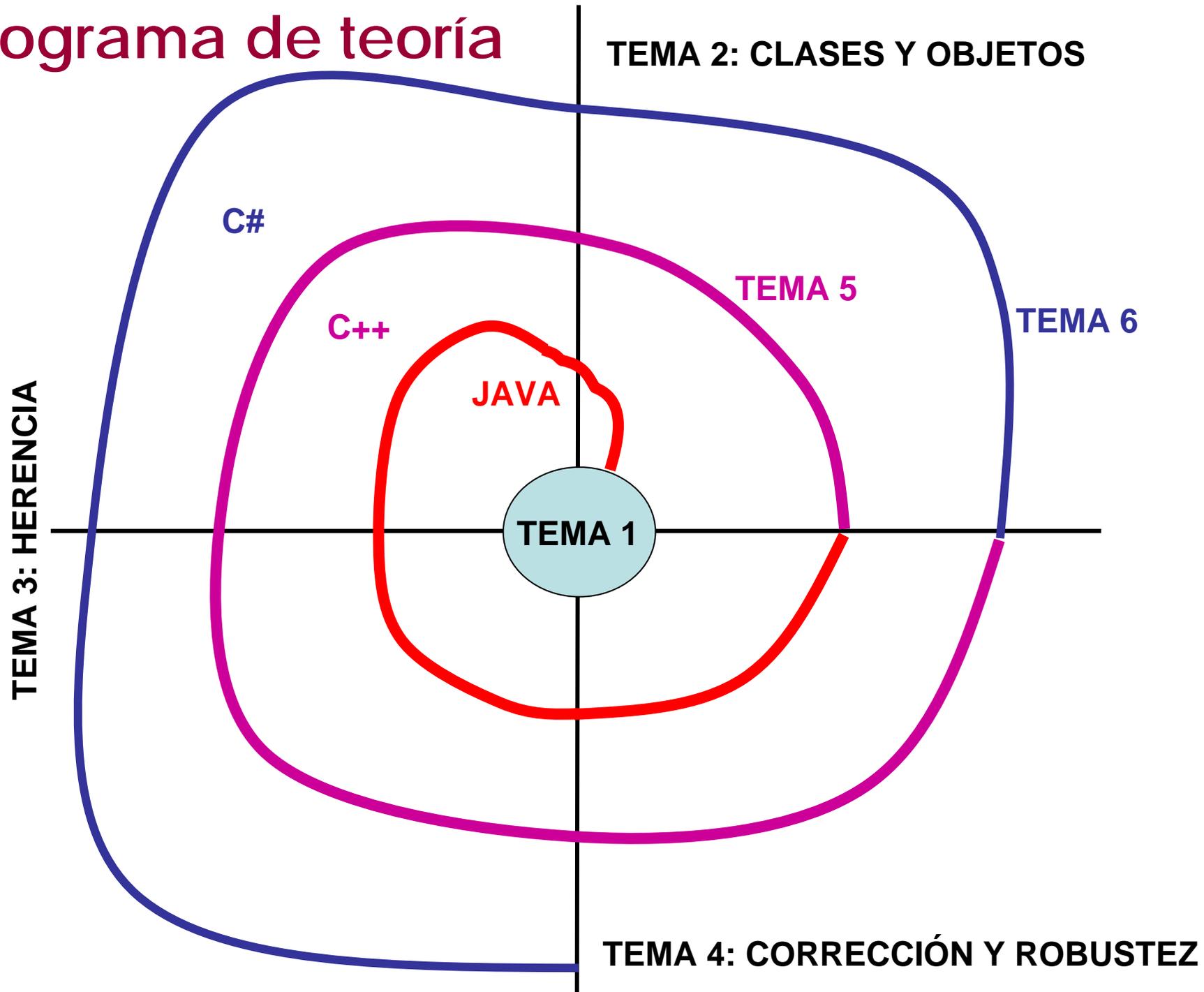
Programación Orientada a Objetos

Curso 2009 / 2010

Objetivos

- Describir los conceptos que caracterizan el modelo OO
- Valorar en qué medida las técnicas OO favorecen la calidad del software
- Contrastar cómo diferentes lenguajes (Java, C++, C#) reflejan los conceptos del paradigma OO

Programa de teoría



Cronograma

Septiembre / Octubre

L	M	X	J	V	S	D
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

Noviembre

L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

1er Parcial

Diciembre

L	M	X	J	V	S	D
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

E2 Prácticas

Enero

L	M	X	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

E1 Prácticas

Febrero

L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

Examen convocatoria Feb.

- Tema 1
- Java
- C++
- C#
- Vacaciones Navidad
- Periodo de exámenes
- Días Festivos

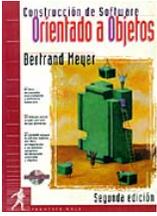
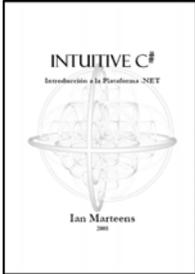
Evaluación de la asignatura

- **Examen Parcial:**
 - El lenguaje Java el **285 de Noviembre**.
 - Requisito: Haber presentado la primera entrega de prácticas.
- **Exámenes oficiales** en cada convocatoria:
 - 8 febrero (T)
 - 25 junio (T)
 - 6 septiembre (M)

Evaluación de la asignatura

- Peso de los contenidos de la asignatura:
 - **25%** - Lenguaje Java
 - **25%** - Problemas de diseño OO (Java)
 - **15%** - Comparativa LPOO (Java, C++, C#)
 - **35%** - Proyecto de POO
- Se debe superar cada una de las partes.
- El aprobado del examen o las prácticas sólo se guardará durante **UN CURSO ACADÉMICO.**

Bibliografía básica

Tema 1		Meyer, B., Construcción de software orientado a objetos , 2nd edición, Prentice-Hall, 1999. (Temas 1-6)
Java		Cay S. Horstmann, Gary Cornell. Java 2. Vol I. Fundamentos . Pearson/Prentice Hall, 2006.
C++		Stroustrup, B., El Lenguaje de Programación C++ . Edición especial. Addison Wesley. 2003.
C#		Marteens, Ian. Intuitive C# . 2008 http://www.marteens.com/pdfs/csharp_int_sight.pdf

Horario de atención alumnos

Facultad de Informática (2ª planta): 2.37



- Presenciales → Jueves: 10:30 a 13:30
- Virtuales → Tutorías SUMA

PRÁCTICAS

Programación Orientada a Objetos

Curso 2009 / 2010

Objetivos

- Aprender un LPOO: **Java**
- Dominar las librerías básicas del lenguaje
- Practicar los conceptos de orientación a objetos en Java
- Manejar un entorno de programación Java: **Eclipse**

Metodología

- Seminarios no presenciales en soporte multimedia
 - Totalmente **ligado al programa de teoría**
- Prácticas laboratorio ***abierto***
- 2 entregas que de manera constructiva conformarán un proyecto de programación
- Entrevistas de control y revisión de las entregas

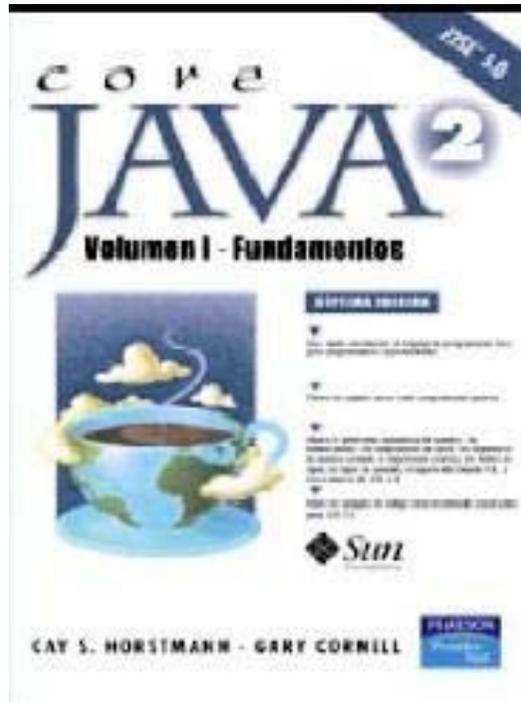
Práctica

- Grupos de 2 alumnos
- Desarrollo incremental de un **videojuego**
 - Proyecto Java en Eclipse
 - ¡¡Debe primar el diseño OO sobre la jugabilidad!!
- **Práctica diferente** para Junio/Septiembre
 - Se deben haber presentado E1 antes del verano para poder presentar la E2 en septiembre
- Entrega de prácticas en SUMA

Evaluación de las prácticas

- **Revisiones de las entregas parciales:**
 - **OBLIGATORIAS**
 - De manera escalonada
 - No se puede presentar una entrega sin haber corregido la anterior
 - En horas de tutorías o de prácticas
 - En **plazos fijos**:
 - **E1- 20 Noviembre**
 - **E2- 15 Enero**
- **Evaluación continua**
 - Las correcciones de una entrega deben incluirse en la siguiente
- **Defensa de la práctica final**
 - A criterio del profesor
 - Individual o en grupo

Bibliografía Básica



Java 2. Vol I. Fundamentos. Cay S. Horstmann,
Gary Cornell

Horario

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes	
9:00 –10:00		Teoría ITIS B.04				
10:00 –11:00				Teoría I.I. A.05 bis	Tutorías	
11:00 –12:00						
12:00 –13:00			Seminario			
13:00 –14:00		Seminario				
16:30 – 17:30			Prácticas I.I. Lab. 1.3	Prácticas I.I. Lab. 1.3		
17:30 – 18:30						
18:30 – 19:30			Prácticas ITIS Lab1.3	Prácticas ITIS Lab1.3		
19:30 – 20:30						