

Recomendaciones:

- Rellenar las tablas al mismo tiempo que se desarrolla la práctica. ¡¡No dejarlo para el final!!
- Las tablas deben ser individuales (una por cada persona del grupo) y rellenarse semanalmente (una fila por semana), indicando el número de horas (aproximado) dedicado en cada parte del desarrollo.
- La tabla de abajo es una muestra de ejemplo. En la versión .DOC, se incluyen las fórmulas necesarias para calcular los campos TOTAL y MEDIAS de forma automática (usar: "Seleccionar todo" y luego "Actualizar campos").

Proyecto:				Fecha de inicio:	
Programador:				Fecha de fin:	
Semana	Análisis	Diseño	Implement.	Validación	TOTAL
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
					0
TOTAL (horas)	0	0	0	0	0
MEDIAS (porcentaje)	!División por cero%	!División por cero%	!División por cero%	!División por cero%	100%

Distinción entre las fases (Texto Guía, Vol. 1, Sección 1.4.1, Pág. 28):

- **Análisis.** Cuenta desde que se empieza a leer el enunciado del problema. Incluye la comprensión del problema, búsqueda de información (libros de teoría, apuntes, manuales, código reutilizado, etc.) y el modelado conceptual del problema.
- **Diseño.** Dentro de esta fase podemos contar todo el desarrollo “en papel”. Incluye: definir los bloques en los que se divide el problema, escribir un esquema de los algoritmos, simular mentalmente el esquema, etc.
- **Implementación.** Abarca desde que comenzamos a teclear en el ordenador hasta que se acaba el programa y se compila por primera vez, produzca fallos o no.
- **Validación.** Empieza cuando se hace la primera compilación. Incluye la corrección de errores de compilación, la realización de pruebas, detección de fallos en los resultados y su corrección. Acaba cuando se finaliza el proyecto.