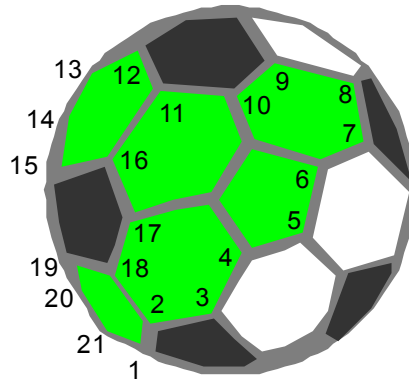


EL BALÓN DE PEPITO

Pepito tiene un balón de fútbol clásico, hecho de 32 piezas de cuero: 12 pentágonos negros y 20 hexágonos blancos. Cada pentágono está unido a 5 hexágonos y cada hexágono está unido a 3 pentágonos y 3 hexágonos. Pepito ha dibujado un polígono (esto es, una línea cerrada sin intersecciones) a lo largo de los bordes entre las piezas. El polígono divide el balón en dos partes, y Pepito ha pintado una de ellas de verde.



Se pregunta si dada la descripción del polígono eres capaz de calcular el número de piezas negras, blancas y verdes.

Tarea

Escribir un programa que:

- Lea la descripción del polígono desde la entrada estándar.
- Calcule el número de piezas negras, blancas y verdes.
- Escriba el resultado en la salida estándar.

Entrada

La primera línea de la entrada contiene un entero n que indica el número de vértices del polígono. La segunda línea de la entrada contiene n enteros a_1, a_2, \dots, a_n separados por un espacio en blanco. Cada entero a_i (que puede valer 1 o 2) es el número de piezas verdes que se unen en el vértice i -ésimo del polígono. El lado del polígono que conecta el último vértice y el primero siempre cae entre dos hexágonos.

Salida

La primera y única línea de salida contiene tres enteros n , b y v . Estos indican el número de piezas negras, blancas y verdes, respectivamente.

Ejemplo

Para la entrada:

```
21
1 2 1 2 1 2 1 1 1 2 2 1 1 1 1 2 2 2 1 1 1
```

La salida correcta es:

```
11 15 6
```